



/ GAME EDUCATION PROGRAMS



Spelutbildningen Futuregames hälsar välkommen på infokväll onsdag den 29 februari kl 18

Yh-utbildningen Futuregames har utformats i nära samarbete med några av de största företagen inom datorspelsbranschen i Sverige. Utbildningen bygger på företagets egna önskemål och krav på den personal de vill anställa i framtiden.

Onsdagen den 29 februari är du varmt välkommen på infokväll på Bergh. Då kommer vi att berätta mer om utbildningen och det är även ett utmärkt tillfälle att prata med både lärare och studenter.

Utbildningen har två inriktningar: Speldesign och 3D-grafik, och vänder sig till dig som har kunskaper inom exempelvis: grafisk formgivning, berättande, spelcommunities, fotografering, skulptur, kroki, scenariokonstruktion, spelkoncept, karaktärsutveckling och speltrender. Det viktigaste är att du har en stark motivation att jobba i spelbranschen.

Undervisningen på Futuregames sträcker sig 60 veckor, följt av en 30 veckor lång praktik. Företagspraktiken är en viktig del av utbildningen och är ett sätt för dig att ta steget ut i branschen. Nästa kursstart är 17 september 2012.

Tid och plats:

Onsdagen den 29 februari kl 18.00 – 20.00, sal 41, Berghs

Föranmälan görs på www.futuregames.se

Futuregames / Berghs School of Communication, Sveavägen 34 i Stockholm
T-banestation Hötorget, uppgång Olof Palmes gata

